



Playa Costa Verde ***(*)

Lage

Das Hotel Playa Costa Verde liegt direkt an einer traumhaften, flach abfallenden, ca. 2 km langen Strandbucht der Playa Pesquero.

Charakter

Diese schöne Bungalowanlage auf einem Areal von über 35.000 m², nur durch eine Lagune von der feinsandigen Playa Pesquero entfernt. Der gepflegte Aussenbereich und das breitgefächerte Angebot bieten für jeden den perfekten Urlaubsgenuss!

Einrichtung

Verteilt in einer grosszügigen Gartenanlage befinden sich das Hauptrestaurant für alle Buffetmahlzeiten, 3 A-la-carte-Restaurants (japanisch, italienisch, kubanisch - jeweils vegetarisches Essen möglich), Steakhouse (gegen Gebühr), Bars, Eiscrème- und Bier-Stand und Boutique. Poolbereich in der tropischen Gartenanlage mit Sonnenterrassen und Poolbar. Liegen und Sonnenschirme sind am Pool und Strand inklusive. Badetücher sind am Pool inklusive. Zur Anlage gehören zwei Schwimmbäder, Whirlpools, Spielzimmer und Disco. Empfangshalle mit Rezeption, Internetecke und WLAN in der Lobby (gegen Gebühr).

Unterkunft

Das Hotel bietet insgesamt 480 Zimmer in 38 Bungalows.

Die ca. 35qm grossen, schönen Standard Zimmer befinden sich in zweistöckigen Gebäuden und verfügen über Bad/ Dusche/WC, Föhn, Klimaanlage, Telefon, Satelliten-TV, CD-Player, Kaffeekocher, Kühlschrank, Bügeleisen, Mietsafe und Terrasse oder Balkon.

Die Suiten bieten zusätzlich einen separaten Aufenthaltsraum und Jacuzzi.

Sport

Ohne Gebühr: Aerobic, Basketball, Beachvolleyball, Fitnesscenter, Kajaks, Katamaransegeln, Tennis, Tischtennis, Tretboote, Wasserball und Windsurfen (je nach Verfügbarkeit).

Gegen Gebühr: Reiten, Tauchschule (ca. 1 km entfernt).

Wellness

Beautysalon und Massagen.

Unterhaltung

Tagesanimation, Abendunterhaltung und Disco.

Für Kinder

Kinderpool, Miniclub (4-12 Jahre).

Preis

1 Nacht im DZ ab CHF 58.- pro Person, all inclusive

Playa Costa Verde ***(*)

Playa Pesquero

Dieses beliebte Hotel bietet eine angenehme Atmosphäre, viel Unterhaltung und diverse Sportmöglichkeiten.

ab CHF 58.- pro Person

